

**Mistrzostw Miasta Amatorów w piłce nożnej Orlik Cup – liga  
wiosna/jesień****I. Organizator:**

Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Kędzierzynie-Koźlu

**II. Termin i miejsce:**

Pierwsze spotkanie: 19 maj, 9 czerwiec, 8 wrzesień, 13 październik - 2018 r.

Boisko „ORLIK” ul. Partyzantów 30, Kędzierzyn-Koźle  
oraz „ORLIK” NDM, ul. 9 Maja, Kędzierzyn-Koźle.

**III. Cel:**

1. Popularyzacja piłki nożnej, jako jednej z form aktywnego spędzania czasu wolnego.
2. Realizacja kalendarza imprez MOSiR.

**IV. Zgłoszenia:**

Zgłoszenia do turnieju przyjmuje Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Kędzierzynie-Koźlu do dnia 16.05.2018 r., tel. 77 472 54 80 od poniedziałku do piątku w godzinach 7.00 – 14.30 oraz pocztą elektroniczną: e-mail: sport@mosirkk.pl wraz z listą startową Zawodników, (zał. nr 1 do pobrania na stronie www.mosirkk.pl), która musi być dostarczona do Organizatora najpóźniej do 16 maja 2018 r. W Turnieju mogą uczestniczyć osoby, które w dniu rozpoczęcia Turnieju ukończyły 18 rok życia.

**V. Nagrody:**

- I miejsce - statuetka dla drużyny, medale dla zawodników
- II miejsce - statuetka dla drużyny, medale dla zawodników
- III miejsce - statuetka dla drużyny, medale dla zawodników

**VI. System rozgrywek:****I. PRZEPISY OGÓLNE:**

Miejscem rozgrywek jest boisko „ORLIK” w Kędzierzynie-Koźlu.

1. W każdej drużynie może brać udział 10 Zawodników - amatorów zgłoszonych do rozgrywek. W zawodach nie mogą startować Zawodnicy zrzeszeni, posiadający licencje zawodnicze OZPN (do 35 roku życia). Zabrania się transferów pomiędzy drużynami uczestniczącymi w rozgrywkach.
2. Za udział w rozgrywkach drużyny nie płacą wpisowego.
3. Każda drużyna posiada swojego kapitana, który zgłasza drużynę i odpowiada za wszelkie sprawy związane z drużyną.
4. Przed każdym meczem kapitan drużyny wypełnia protokół, który przekazuje sędziemu spotkania.
5. Mecze rozgrywane będą w ww. terminach – w godzinach 10.30 – 13.00 lub 16.00 – 19.30 niezależnie od warunków atmosferycznych.
6. Sędzia decyduje o rozegraniu Turnieju w danym dniu lub o przełożeniu na inny dzień w razie bardzo niesprzyjających warunków atmosferycznych.
7. Rozpoczęcie rozgrywek: maj 2018 r.

8. Organizatorzy mogą przyznać walkower lub wykluczyć drużynę za niezastosowanie się do Regulaminu.
9. Organizator zapewnia wyłącznie doraźną pomoc przy urazach, powstałych w czasie gry (opatrzenie otarć, dezynfekcja ran, zabezpieczenie ran, plaster, bandaże).

## **II. SYSTEM I ZASADY ROZGRYWEK:**

- 1) Minimalna ilość drużyn - 4, maksymalna ilość drużyn - 8. Decyduje kolejność zgłoszeń.
- 2) W przypadku 4 zespołów: zespoły grają systemem turniejowym – 4 turnieje max. 4 zespoły w grupie grające systemem „każdy z każdym”. Każda drużyna zbiera punkty do rankingu. Na zakończenie utworzona zostanie tabela, która wyłoni zwycięzcę całego turnieju oraz drużynę drugą, trzecią itd. oraz pozostałe miejsca. 1 miejsce – 100 pkt, 2 miejsce 60 pkt, 3 miejsce 30 pkt, 4 miejsce 10 pkt. Przed każdym Turniejem nastąpi losowanie zespołów do grup.
- 3) W przypadku 8 zespołów – 4 mini Turnieje, za każdym razem losowanie drużyn do dwóch grup, zawody odbywają się równoległe na dwóch ww. Orlikach.
- 4) O kolejności miejsc w mini Turnieju decyduje:
  - większa ilość zdobytych punktów,
  - wynik bezpośredniego spotkania przy dwóch zespołach z jednakową ilością punktów,
  - mała tabela przy 3-ch zespołach z jednakową ilością punktów: lepsza różnica zdobytych bramek, większa ilość zdobytych bramek.
- 5) Za zwycięstwo w meczu przyznaje się 3 punkty za remis 1, porażka 0 punktów.
- 6) W przypadku niestawienia się drużyny na mecz sędzia przyznaje walkower.

## **III. PRZEPISY GRY:**

1. Mecz składa się z dwóch równych części po 10 minut każda. Przerwa na zmianę stron wynosi 1 minutę.
2. Drużyny grają po 6 Zawodników, w tym jeden bramkarz w stroju odróżniającym się od pozostałych Zawodników drużyny.
3. W trakcie rozpoczęcia meczu na boisku musi znajdować się minimum 4 Zawodników każdej z drużyn.
4. Walkower orzeka sędzia po upływie 10 minut od przewidzianego czasu rozpoczęcia rozgrywek.
5. Zmiany są lotne wyłącznie w strefie zmian.
6. Strefą zmian określony jest obszar rozciągający się na odległość 5 m od linii środkowej na każdej połowie boiska.
7. Piłka z autu jest wybijana nogą (piłka w momencie wykonania rzutu z autu musi stać nieruchomo na zewnątrz boiska lub na linii bocznej - nie może być zagrana z boiska).
8. Bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką podając ją do Zawodnika (piłka musi opuścić pole karne).
9. Drużyna ma 5 sekund na wprowadzenie piłki do gry. Po tym czasie sędzia odgwizduje rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej.

10. Zawodnik drużyny przeciwnej powinien znajdować się 5 metrów od miejsca wybijania autu, rzutu różnego, bądź rzutu wolnego. Zawodnik sam niezwłocznie odchodzi na przepisową odległość, nie czekając na znak sędziego. Uporczywe blokowanie wybicia piłki karane jest karą w postaci upomnienia (żółta kartka).
11. Sędziowie mają prawo karać Zawodników karami indywidualnymi: upomnieniem - poprzez pokazanie żółtej kartki oraz wykluczeniem z gry - poprzez pokazanie czerwonej kartki.
12. Czerwona kartka dyskwalifikuje Zawodnika nią ukaranego z udziału do końca bieżących rozgrywek.
13. W przypadku poważnie rażących fauli lub wybitnie niesportowych zachowań sędziowie mają prawo usunąć Zawodnika z pola gry (czerwona kartka) - decyzję o wysokości kary podejmuje przedstawiciel Organizatora z sędzią (łącznie z usunięciem takiego Zawodnika z udziału w całych rozgrywkach).
14. Drużyna, w której występował wykluczony Zawodnik po 2 minutach od wznowienia gry po wykluczeniu, ma prawo wprowadzić innego Zawodnika.
15. Zawodnik powraca na boisko po wyraźnym wskazaniu sędziego.
16. Drużyna grająca w osłabieniu przez okres trwania kary - w przypadku utraty bramki przez drużynę grającą w osłabieniu Zawodnik powraca na boisko (nie dotyczy przewinień ukaranych czerwoną kartką).
17. Za dokonanie zmiany w miejscu do tego nieprzeznaczonym sędzia udziela drużynie karę 2 minut dla jednego Zawodnika i przez ten czas drużyna gra w osłabieniu.
18. Nie ma gry wślizgami.
19. Przepis o spalonym nie obowiązuje.
20. W pozostałych przypadkach mają zastosowanie przepisy PZPN.

#### **Stroje piłkarskie:**

- 1) Drużyny ubrane są w kompletne, jednolite stroje piłkarskie z numerami na koszulkach.
- 2) Strój bramkarski powinien odróżniać się kolorem od strojów Zawodników z pola.
- 3) W przypadku jednakowych kolorów koszulek zawodniczych Organizator zapewnia kolorowe narzutki.

#### **VIII. Dane osobowe:**

Dane osobowe udostępnione podczas zapisów (w pkt. 4, a w szczególności: imię i nazwisko, rok urodzenia), będą przetwarzane wyłącznie w celu uczestnictwa w powyżej wymienionej imprezie i promocji imprezy. Podstawą przetwarzania danych jest zgoda Zawodnika. Odbiorcami danych mogą być pracownicy Organizatora i Partnerów w związku z organizacją i obsługą Turnieju oraz podmioty zajmujące się obsługą medialną Organizatora. Zawodnik posiada dostęp do swoich danych osobowych oraz ich poprawiania, usunięcia, wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, a także prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego. Podanie danych jest dobrowolne, odmowa ich podania lub wycofanie zgody na przetwarzanie danych jest równoznaczne z brakiem możliwości uczestnictwa

w Turnieju. Zawodnikowi przysługuje prawo do wycofania zgody na przetwarzanie danych w każdym momencie. Dane osobowe będą przetwarzane przez okres przedawnienia roszczeń przysługujących administratorowi danych i w stosunku do niego. W przypadku pytań dotyczących przetwarzania danych osobowych prosimy o kontakt z ABI/Inspektorem Ochrony Danych pod adresem ul. Grunwaldzka 71 w Kędzierzynie-Koźlu. Administratorem danych osobowych jest Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Kędzierzynie-Koźlu, tel. 77 472 31 38. Uczestnik Turnieju wyraża zgodę na nieodpłatne wykorzystywanie i rozpowszechnianie wizerunku zgodnie z art. 81 ustawy z dnia 04.02.1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. z 1994 r. nr 24, poz. 83) przez Organizatora, utrwalonego w dowolnej formie, w celu organizacji i promocji imprez Organizatora. Zgoda dotyczy w szczególności wykorzystania wizerunku poprzez zamieszczenie wykonywanych fotografii i filmów w relacji i materiałach Turnieju oraz innych wydarzeń organizowanych przez Organizatora. Zgoda obejmuje także wykorzystanie wykonanych zdjęć w szczególności do upublicznienia, powielania, zwielokrotniania, emisji, publikacji, nadawania lub transmisji pod warunkiem, że nie zostanie naruszone dobre imię osoby wyrażającej zgodę na publikację wizerunku. Zgoda na wykorzystanie wizerunku nie jest ograniczona czasowo ani terytorialnie.

#### **IX. PRZEPISY KOŃCOWE:**

1. Wszyscy Uczestnicy rozgrywek zobowiązani są do przestrzegania Regulaminu obiektu sportowego „Orlik” w Kędzierzynie-Koźlu.
2. Wszyscy Uczestnicy zobowiązani są zapoznać się z niniejszym Regulaminem i przestrzegać go podczas rozgrywek. Do ostatecznej interpretacji powyższego Regulaminu uprawniony jest jedynie Organizator.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w Regulaminie rozgrywek.
4. Wszyscy uczestnicy biorą udział w Turnieju na własną odpowiedzialność, co deklarują podpisanym oświadczeniem przygotowanym przez Organizatora (zał. nr 2 do pobrania na stronie [www.mosirkk.pl](http://www.mosirkk.pl)).
5. Każdy Zawodnik w pełni akceptuje Regulamin Turnieju.

Organizator  
Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji  
Kędzierzyn-Koźle